

Développements**04/ FEUD! Petites architectures uchroniques conçues avec l'IA**

Année	4	Heures CM	0	Caractère	obligatoire	Code	D
Semestre	7	Heures TD	39	Compensable	oui	Mode	-
E.C.T.S.	4	Coefficient	4	Session de rattrapage	oui		

Responsable : M. Ropars**Objectifs pédagogiques**

PROTOCOLE, MAQUETTE, EXPOSITION

L'objectif du développement est de mettre en oeuvre une maquette et un socle commun qui seront exposés dans la Chapelle des Beaux-Arts à la fin du semestre, dans l'esprit des grandes expositions d'architecture qui y ont eu lieu tout au long de l'histoire de l'école.

Partant de cet objectif, il sera proposé d'imaginer la transformation de bâtiments modernes en une structure néo-historique, et plus particulièrement néo-moyenâgeuse inscrite dans l'imaginaire de l'époque médiévale.

Pour ce faire un protocole de travail sera mis en place afin de concevoir cette architecture puis la mise en oeuvre de sa représentation en maquette. Les logiciels d'Intelligence Artificielle seront au centre de la mise en oeuvre de ce protocole.

Contenu

Partage d'une culture historique, constitution d'une archive, dessins, collages, écritures d'un script d'IA.

Mise en place d'un protocole de production d'une forme, et mise en oeuvre d'une technique de réalisation de la maquette.

Partenariats éventuels : ENSBA / exposition dans la Chapelle des Beaux-Arts

Mode d'évaluation

Travail individuel ou en groupe, évaluation continue et finale.

Travaux requis

- images produites avec l'IA archivées, classées et problématisées, présentées sous forme d'un livret en fin de semestre
- une maquette et son socle commun